

# REGULAMIN ZAWODÓW

## PREAMBUŁA

Zawody Studenckie Mistrzostwa Automatyków organizowane podczas Konferencji Automatyzacja i Robotyzacja Przemysłu są związane z misją edukacyjną i popularyzatorską nauk technicznych w Polsce. Organizatorzy chcą propagować automatykę i robotykę na wyższych uczelniach oraz wspierać młodych ludzi chcących podjąć tę ścieżkę kariery zawodowej.

## § 1 ORGANIZATORZY

### 1.1 Organizatorami konkursu są firmy

- Piotr Tracichleb Automatyka Katowice, ul. Żwirki i Wigury 9a/5
- Grupa Alnea z siedzibą w Warszawie, ul. Księcia Janusza 23/10
- Grupa WM z siedzibą w Olsztynie, ul. Tracka 5
- zwani dalej Organizatorami

## § 2 CEL ZAWODÓW

2.1 Celem zawodów jest promocja nauk technicznych, a w szczególności automatyki oraz umiejętności związanych z programowaniem sterowników programowalnych (PLC).

2.2 Podczas zawodów zostaną wyłonieni najlepsi programiści kontynuujący naukę w szkołach wyższych.

## § 3 FORMUŁA ZAWODÓW

3.1 Zawody są integralną częścią Konferencji Automatyzacja i Robotyzacja Przemysłu. Regulamin Zawodów zwany dalej Regulaminem określa zasady na jakich odbędzie się realizacja wydarzenia.

### 3.2 Terminarz zawodów

- Zgłoszenia dwuosobowych zespołów odbywają się przez formularz zgłoszeniowy do 25.08.2022
- Eliminacje odbędą się 02.09.2022 r. Zadania konkursowe - interpretacja programów PLC, poruszanie się po dokumentacji technicznej, wiedza z zakresu automatyki.

- Półfinał odbędzie się 16.09.2022 r. Zadanie konkursowe - programowanie PLC w językach wg normy IEC 61131-3. Zadania będą odsyłane do oceny, przez jury konkursowe.

- Finał odbędzie się 5.10.2022 w Ostródzie podczas V Konferencji Automatyzacji i Robotyzacji Przemysłu i będzie transmitowany poprzez kanał online na żywo w internecie. Zadania konkursowe - programowanie PLC w językach wg normy IEC 61131-3 oraz HMI.

- Zadania konkursowe będą opracowane przez Organizatorów. Zadania będą oceniane przez członków Kapituły Konkursu.

- Zadania finałowe będą transmitowane online na kanałach Organizatora w internecie oraz komentowane na żywo podczas relacji.

### 3.3 Zasady eliminacji

- Dwuosobowe drużyny rozwiązywać będą zadania sprawdzające ich wiedzę dotyczącą automatyki przemysłowej oraz programowania PLC podczas godzinnego quizu. Dozwolone jest korzystanie z internetu oraz wszelkich materiałów własnych.

- Zadania mogą być rozwiązywane z dowolnego miejsca przy użyciu komputera z dostępem do internetu.

### 3.4 Zasady półfinału

- Najlepsza drużyna z każdej uczelni zostanie dopuszczona do półfinału.

- Etap półfinałowy będzie trwał 3 godziny i będzie polegał na rozwiązaniu przygotowanych przez organizatorów zadań programistycznych. Do rozwiązania zadań potrzebny będzie komputer z odpowiednim oprogramowaniem dostarczonym przez organizatora.

- Uczestnicy mogą korzystać z internetu oraz uprzednio przygotowanych materiałów własnych, bloków funkcyjnych itp.

- Rozwiązania zadań odsyłane będą do organizatora w wyznaczonym czasie, a następnie oceniane przez jury

- W przypadku uzyskania tej samej ilości punktów przez więcej, niż jedną drużynę, o kwalifikacji do finału decyduje czas nadesłania zadania

- Zadania mogą być rozwiązywane z dowolnego miejsca przy użyciu komputera z dostępem do internetu.

### 3.5 Zasady finału

- Najlepsze 4 drużyny uzyskają kwalifikację do finału.

- Etap finałowy będzie trwał 3 godziny i będzie polegał na rozwiązaniu przygotowanych przez organizatorów zadań programistycznych. Komputery wraz z odpowiednim oprogramowaniem będą dostarczone przez organizatora.

- Uczestnicy mogą korzystać z internetu oraz uprzednio przygotowanych materiałów własnych, bloków funkcyjnych itp.

- Poczynania finalistów będą relacjonowane na żywo w sposób nieutrudniający pracy uczestników.
- Rozwiązania zadań oddawane będą jury w wyznaczonym czasie, a następnie oceniane
- W przypadku uzyskania tej samej ilości punktów przez więcej, niż jedną drużynę, o zwycięstwie decydować będzie czas oddania zadań do oceny
- Finał odbędzie się stacjonarnie na V Konferencji Automatyzacji i Robotyzacji Przemysłu.

3.6 Wymagania techniczne – komputer z dostępem do internetu. W przypadku kwalifikacji do półfinału wymagany będzie komputer z systemem Windows posiadający 16GB pamięci RAM oraz 50GB wolnej przestrzeni na dysku.

3.6 Oficjalna strona zawodów [www.sma.edu.pl](http://www.sma.edu.pl), kanał komunikacji w social media [fb.com/StudenckieMistrzostwaAutomatykow](https://fb.com/StudenckieMistrzostwaAutomatykow)

3.7 Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany terminów, regulaminu i formuły zawodów do dnia finału włącznie - z powodów losowych lub siły wyższej także związanej z COVID-19 lub działaniami wojennymi.

#### **§ 4 UCZESTNICZY KONKURSU**

4.1 Do konkursu może przystąpić każdy chętny spełniający warunek bycia studentem lub słuchaczem szkoły wyższej bez względu na płeć, pochodzenie czy obywatelstwo oraz inne cechy.

4.2 W konkursie nie mogą brać udziału pracownicy ani członkowie rodzin Organizatorów.

4.3 Uczestnictwo w konkursie jest bezpłatne.

4.4 Uczestnicy zgłaszają chęć uczestnictwa w zawodach wypełniając formularz na stronie [www https://sma.edu.pl/formularz-zgloszeniowy/](https://sma.edu.pl/formularz-zgloszeniowy/). Do zgłoszenia należy dołączyć skan podpisanej zgody na przetwarzanie danych osobowych. Dopuszcza się zgody podpisane podpisem elektronicznym.

#### **§ 5 KRYTERIA OCENY**

5.1 Kryteria oceny eliminacji

- Za poprawne rozwiązanie zadania uczestnicy otrzymywać będą ilość punktów podaną przy każdym z zadań,
- Za niepoprawnie rozwiązane zadanie nie ma punktów ujemnych,
- Czas rozwiązania zadań jest kryterium drugorzędym i ma znaczenie wyłącznie w przypadku, kiedy dwie drużyny uzyskają tę samą ilość punktów.

5.2 Kryteria oceny półfinału

- Za poprawne rozwiązanie zadania uczestnicy otrzymywać będą ilość punktów podaną przy każdym z zadań, a kryterium przyznania punktów za rozwiązanie jest to, czy program działa w sposób określony w zadaniu,
- Za niepoprawnie rozwiązane zadanie nie ma punktów ujemnych,
- Czas rozwiązywania zadań jest kryterium drugorzędym i ma znaczenie wyłącznie w przypadku, kiedy dwie drużyny uzyskają tę samą ilość punktów.

### 5.3 Kryteria oceny finału

## **§ 6 KAPITUŁA KONKURSU**

6.1 Kapitułę Zawodów powołują organizatorzy spośród partnerów wydarzenia.

6.2 Kapituła liczy 4 członków, którzy mają wiedzę dotyczącą programowanie sterowników na poziomie pozwalającym ocenić umiejętności uczestników.

## **§ 7 NAGRODY**

7.1 Spośród uczestników finału zostają wyłonieni laureaci pierwszego, drugiego i trzeciego miejsca.

7.2 Organizator zastrzega sobie prawo do udzielenia zgody Kapitulie do przyznawania innych wyróżnień oraz nagród dodatkowych.

7.3 Lista osób nagrodzonych zostanie ogłoszona podczas finału oraz na stronach Organizatorów.

## **§ 8 SKARGI**

8.1 Wszelkiego rodzaju skargi oraz uwagi dotyczące organizacji wydarzenia należy składać w formie pisemnej na adres siedziby Alnea ul. Piaskowa 7, 11-034 Stawiguda – osobiście lub listem poleconym.

8.2 Ostateczny termin zgłaszania skarg upływa z dniem 21.10.2022 r. Skargi po tym terminie nie będą rozpatrywane.

8.3 Skargi powinny być imienne, być opatrzone adresem zwrotnym i dokładnie określać temat skargi. Listy anonimowe nie będą rozpatrywane.

## **§ 9 PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH**

9.1 Uczestnictwo w konkursie jest całkowicie dobrowolne. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest wyrażenie zgody na przetwarzanie i przekazywanie danych osobowych Organizatorom Konkursu i innym podmiotom zaangażowanym w Konferencję.

9.2 Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest wyrażenie zgody na publikowanie danych osobowych takich jak imię, nazwisko oraz upublicznienie wizerunku w formie fotograficznej lub filmowej podczas

streamingu zawodów, w materiałach promocyjnych konferencji oraz na stronach internetowych i mediach społecznościowych Organizatorów oraz firm partnerskich i sponsorów.